کلاس ها :

* کلاس House
* کلاس Use
* کلاس House
  + صفات :
    - private int size برای ذخیره کردن متراژ خانه (برحسب متر)
    - private int room برای ذخیره کردن تعداد اتاق ها
    - private int status برای ذخیره کردن نوع فروش (فروش، رهن یا اجاره)
    - private int cost برای ذخیره کردن هزینه مربوط با توجه به نوع فروش (برحسب ریال)
    - private String comment برای ذخیره کردن توضیحات (آدرس و ...)
  + توابع :
    - public House( int s, int r, int st, int c, String com )
      * این تابع تنها سازنده کلاس است.
    - public void setSize( int s )
      * برای مقداردهی متغیر size که باید بزرگتر از صفر باشد.
    - public void setRoom( int r )
      * برای مقداردهی متغیر room که نباید منفی باشد.
    - public void setStatus( int s )
      * برای مقداردهی متغیر status که می تواند 1 (فروش) ، 2 (اجاره) ، 3 (رهن) باشد.
    - public void setCost( int c )
      * برای مقداردهی متغیر cost که باید بزرگتر از صفر باشد.
    - public void setComment( String c )
      * برای مقداردهی متغیر comment.
    - public int getSize()
    - public int getRoom()
    - public int getStatus()
    - public int getCost()
    - public String getComment()
      * توابع get همگی برای خواندن متغیرهای کلاس می باشند.
    - public void toString()
      * مشخصات خانه را چاپ می کند.
* کلاس Use
  + صفات :
    - private ArrayList< House > h یک آرایه پویا برای لیست کردن خانه های موجود
  + توابع :
    - public Use()
      * سازنده بدون پارامتر کلاس که تنها h را new می کند.
    - public House createHouse()
      * این تابع یک شی از کلاس House ساخته و آن را با مقدارهایی که از کاربر دریافت کرده است مقدار دهی کرده و برمی گرداند تا در تابع add استفاده شود.
    - public void add( House house )
      * house را به انتهای لیست (ArrayList< House> h) اضافه می کند.
    - public void delete( int a )
      * اندیس یک خانه را به عنوان ورودی گرفته و آن خانه را از لیست حذف می کند.
    - public void edit( int a )
      * اندیس یک خانه را به عنوان ورودی گرفته و آن خانه را ویرایش می کند.
    - public void reportAll()
      * مشخصات تمام خانه های موجود در لیست را چاپ می کند.
    - public void reportBySize( int s )
      * یک متراژ به عنوان ورودی گرفته و خانه هایی که متراژ آن ها بزرگتر یا مساوی آن متراژ است را چاپ می کند.
    - public void reportByStatus( int s )
      * یک وضعیت فروش(فروش، اجاره یا رهن) را به عنوان ورودی گرفته و خانه هایی که وضعیت مشابهی دارند را چاپ می کند.
    - public void reportByStACo( int st, int co)
      * یک وضعیت فروش و یک هزینه حداکثری به عنوان ورودی گرفته و خانه هایی را که در وضعیت فروش مشابه هزینه برابر یا کمتر از هزینه ورودی دارند را چاپ می کند.
    - public void reportByA( int a )
      * یک اندیس به عنوان ورودی گرفته و خانه مربوط به آن اندیس را چاپ می کند.
    - public void toString()
      * مانند تابع reportAll مشخصات تمام خانه های موجود در لیست را چاپ می کند.
* نکته :

در این برنامه وضعیت فروش (فروش، اجاره یا رهن) به صورت عدد صحیح ذخیره می شود :

1. به عنوان فروش
2. به عنوان اجاره
3. به عنوان رهن

در هنگام اجرای برنامه این مورد همواره به کاربر یادآوری می شود.

در هنگام جستجو در بین خانه ها بر حسب هزینه، وضعیت فروش نیز مد نظر قرار می گیرد تا مشکلی به وجود نیاید.

* نکته :

کلاس House و Use دو کلاس مجزا هستند. هیچ کدام از دیگری ارث نمی برد.